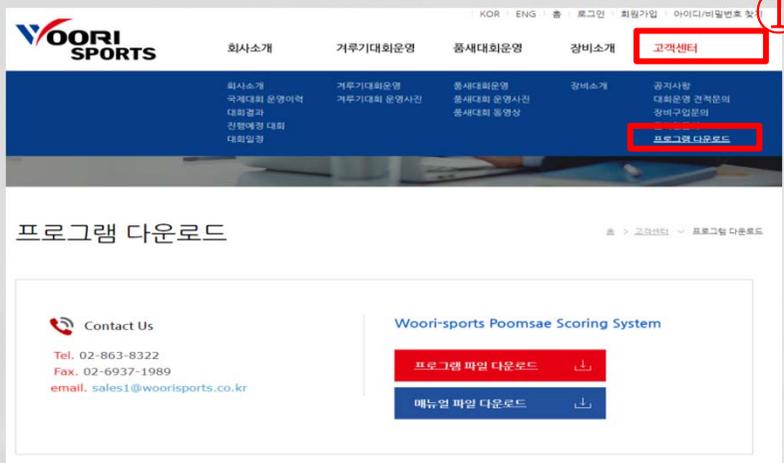


우리스포츠 품새 채점 시스템 매뉴얼

1. 실행 방법



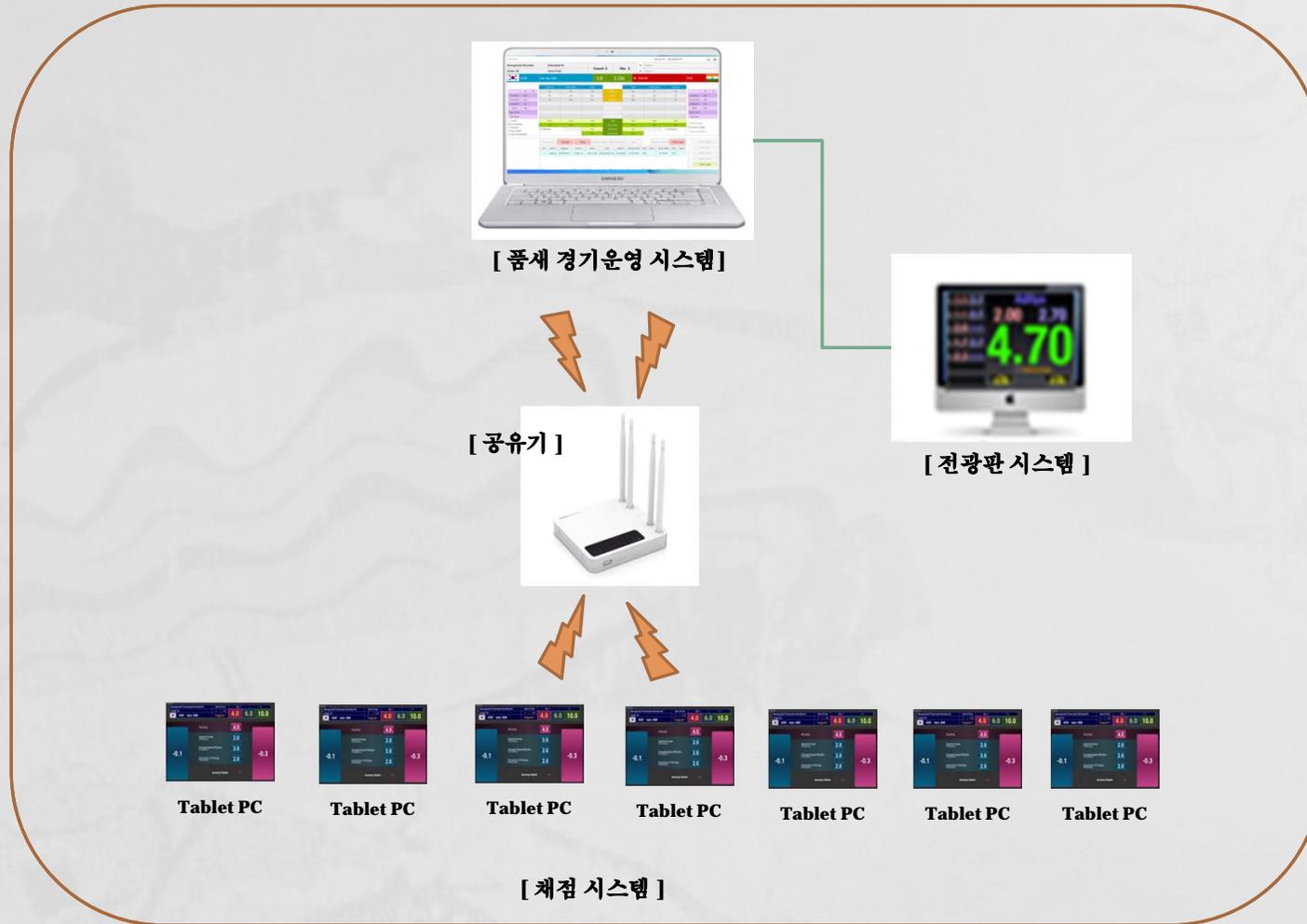
이름	수정한 날짜	유형	크기
enc_TKD_OP	2020-05-07 오후 3:37	응용 프로그램	36,315KB
ExcelDataReader.DataSet.dll	2019-07-23 오전 10:48	응용 프로그램 확장	10KB
ExcelDataReader.DataSet	2019-07-23 오전 10:48	XML 문서	4KB
ExcelDataReader.dll	2019-07-23 오전 10:48	응용 프로그램 확장	157KB
ExcelDataReader	2019-07-23 오전 10:48	XML 문서	78KB
Oracle.ManagedDataAccess.dll	2019-07-23 오전 10:48	응용 프로그램 확장	4,819KB
runtime.dll	2020-05-07 오후 3:37	응용 프로그램 확장	6,44KB
TKD_OP.exe	2019-07-23 오전 10:49	XML 구성	1KB
TKD_OP.pdb	2020-05-07 오후 3:23	PDB 파일	
upload entries	2020-01-29 오후 3:10	Microsoft	



실명

- ① USB에 있는 프로그램 혹은 우리스포츠 홈페이지에 있는 파일을 내려 받으면, 실행 파일을 달리 설치 할 필요 없이 바로 실행이 됩니다.
- ② 실행 전에 사용 할 노트북에 Rockey(dongle)을 꽂아야 합니다.
*우리스포츠에서 판매하고 있는 Rockey(dongle)을 사용하지 않으면, Error창이 생깁니다.
- ③ 실행이 제대로 된 화면입니다.

2. 시스템 다이어그램



3. TKD_OP 실행

이름	수정한 날짜	유형	크기
enc_TKD_OP	2020-05-07 오후 3:37	응용 프로그램	36,315KB
ExcelDataReader.DataSet.dll	2019-07-23 오전 10:48	응용 프로그램 확장	10KB
ExcelDataReader.DataSet	2019-07-23 오전 10:48	XML 문서	4KB
ExcelDataReader.dll	2019-07-23 오전 10:48	응용 프로그램 확장	157KB
ExcelDataReader	2019-07-23 오전 10:48	XML 문서	78KB
Oracle.ManagedDataAccess.dll	2019-07-23 오전 10:48	응용 프로그램 확장	4,819KB
runtime.dll	2020-05-07 오후 3:37	응용 프로그램 확장	644KB
TKD_OP.exe	2019-07-23 오전 10:49	XML Configuratio...	1KB
TKD_OP.pdb	2020-05-07 오후 3:23	PDB 파일	472KB
upload entries	2020-01-29 오후 3:10	Microsoft Excel 9...	37KB

4. 운영시스템

The screenshot shows the Poomsae management system interface. At the top, it displays 'Poomsae' and 'Server IP : 192.168.0.29'. The main area is divided into several sections:

- 1**: Header information including '공인품새' (Official Poomsae), 'Poomsae Test', 'Court 1', 'No. 1', and '태극 8' (Taekwondo 8th Dan).
- 2**: A table showing scores for '정확성' (Accuracy), '연출성' (Performance), '감점' (Deductions), and '점수' (Score) for rounds 1R and 2R.
- 3**: A section for selecting the competition format, with 'Cutoff' selected.
- 4**: A control panel with buttons for '추첨' (Randomize), '취소' (Cancel), '시작' (Start), '점수표출' (Print Scores), '다음라운드' (Next Round), '종료' (End), '선택취소' (Cancel Selection), '다시점수표출' (Print Scores Again), and '로그보기' (Log View).
- 5**: A table listing the match details, including 'No.', 'Status', 'Name', 'NOC', 'Category', 'Division', 'Phase', 'Team', 'Type', and 'Method'.
- 6**: A settings panel on the right with checkboxes for '순위표시' (Show Ranking), '외부전광판 2' (External Display 2), 'External Display 2', and '2라운드 제외' (Exclude 2nd Round).
- 7**: A panel with buttons for '설정' (Settings), '신규경기' (New Match), '경기정보수정' (Edit Match Info), '경기정보삭제' (Delete Match Info), and '부심기 체크' (Check Referee).
- 8**: A bottom-left panel for '역설계등록' (Reverse Design Registration) with options for 'Singel Version' and 'Ovr Version', and a '게임정보가져오기' (Load Game Info) button.

설 명

- ① 경기 및 선수 정보를 표시합니다.
- ② 경기 점수를 표시합니다.
- ③ 품새 경기 형식을 선택합니다.
- ④ 버튼을 클릭하여 경기를 운영할 수 있습니다. (추첨, 시작, 정지, 점수표출, 다음라운드, 종료, 선택취소, 다시점수표출, 로그 보기)
- ⑤ 경기 목록을 표시합니다.
- ⑥ 전광판 화면에 연결합니다. ('외부전광판2' 와 'External display 2' 모두 가능합니다.)
- ⑦ 게임을 등록/수정/삭제하고 규칙 설정을 할 수 있습니다.
- ⑧ 엑셀 파일로 경기를 가져옵니다.

5. 전광판 시스템

1 공인품새 Test 테스트부 본선

KOR

홍길동

입장

공인 품새 (켓-오프)
[대기]

1 공인품새 Test 테스트부 본선

KOR 홍길동

심판1	심판2	심판3	심판4	심판5
3.5	3.3	3.4	3.4	3.5
1.6	1.4	1.8	1.3	1.3
2.0	1.3	1.5	1.4	1.3
1.4	1.4	1.5	1.2	1.5

1:30 태극 6 천권

공인 품새 (켓-오프)
[각 심판의 점수 결과]

1 공인품새 Test 테스트부 본선

KOR 홍길동

1	2	8.299
7.699	8.899	
4.266	5.033	
3.433	3.866	82.8

공인 품새 (켓-오프)
[최종 점수]

1 공인품새 Poomsae Test 테스트부 준결승

KOR USA

Player. Lee Player. KIM

입장

공인 품새 (토너먼트)
[대기]

1 공인품새 Poomsae Test 테스트부 준결승

KOR Player. Lee USA Player. KIM

J1	J2	J3	J4	J5	J1	J2	J3	J4	J5
3.6	4.0	3.5	4.0	3.4	3.4	4.0	4.0	4.0	3.6
1.5	2.0	1.5	2.0	1.5	1.5	2.0	1.5	1.6	1.6
1.5	2.0	2.0	1.6	1.4	1.5	2.0	1.3	1.4	2.0
1.4	2.0	1.4	2.0	1.4	1.4	2.0	1.4	2.0	1.2

1:08 천권

공인 품새 (토너먼트)
[각 심판의 점수 결과]

1 공인품새 Poomsae Test 테스트부 준결승

KOR Player. Lee USA Player. KIM

8.666	8.666				
4.966	4.800				
43.7	43.4				
3.700	4.966	8.666	3.866	4.800	8.666

청승

공인 품새 (토너먼트)
[최종 점수]

1 공인품새 Test 테스트부 본선

KOR

홍길동

1:30 자유품새

자유 품새
[대기]

1 공인품새 Test 테스트부 본선

KOR 홍길동

1	2	7.899
4.5	1.6	
3.8	3.2	4.866
4.6	2.7	3.033
4.4	3.1	37.9
6.0	4.0	

1:30 자유품새

자유 품새
[각 심판의 점수 결과]

1 공인품새 Test 테스트부 본선

KOR 홍길동

1	7.899
3.033	3.033
4.866	37.9

자유 품새
[최종 점수]

6. 채점 시스템

공인품새/상자개인전		SP	No. 1	1-1
테스트부	1	1:30		
KOR 도길동	태극 6	4.0	6.0	10.0

정확성	4.0	-0.1	-0.3
속도와 힘 (태완성)	2.0		
강유/완급/리듬 (태완성)	2.0		
기의 표현 (태완성)	2.0		
감점(정확성)	X 0		

공인 품새
[컷-오프/토너먼트 - 개인]

공인품새/상자개인전		타이	No. 5	1-1
테스트부	1	1:30		
KOR 송강동	태극 8	4.0	6.0	10.0
결과전승	10.0		6.0	4.0
나누개				

-0.1	4.0	정확성	4.0	-0.1
	2.0	속도와 힘	2.0	
	2.0	강유/완급/리듬	2.0	
	2.0	기의 표현	2.0	
-0.3	X 0	감점(정확성)	X 0	-0.3

공인 품새
[칭-홍]

자유품새/상자개인전		F	No. 13	1-1
테스트부	1	1:30		
KOR Kim OO	자유품새	6.0	4.0	10.0

기술력 영역		표현성 영역	
1.0	뛰어 열차기	1.0	창의성
1.0	뛰어 전 발차기수	1.0	조화
1.0	회전수	1.0	기의 표현
1.0	거루기생식 연속발차기	1.0	음악 및 안무
1.0	아크로바틱 발차기 기술	X 0	-0.1
1.0	기본 동작 및 실용성	X 0	-0.3

[프리스타일]

Para Poomsae/상자개인전		F	No. 15	1-1
테스트부	1	1:30		
KOR Park 22	태극 2	4.0	6.0	10.0

2.0	서기, 동작의 숙련도, 균형과 자세
2.0	손과 발의 기술
2.0	공인품새의 읽기
2.0	강유/완급/리듬
2.0	기의 표현

파라 경기
[컷-오프]

Recognized Poomsae/상자개인전		합승	No. 1	1-1
테스트부	1	1:30		
KOR 무지개	태극 1	4.0	6.0	10.0
Send	10.0		6.0	4.0
아무개				

2.0	서기, 동작의 숙련도, 균형과 자세	2.0
2.0	손과 발의 기술	2.0
2.0	공인품새의 읽기	2.0
2.0	강유/완급/리듬	2.0
2.0	기의 표현	2.0

파라 경기
[토너먼트 칭/홍]

7. 운영시스템

설 명

규칙설정

① 언어 English Korean

② 표시선택 Nation Flag(NOC) Team Name

③ 경기 시간 1 30 점수 표시 시간 3

④ 토너먼트 순서
 동시진행 청->홍->청->홍 청->청->홍->홍

⑤ 자동점수표출 True False

⑥ 심판인원 5 코트번호 1

⑦ 최고/최저 점수 삭제 by Judge by Item

⑧ 토너먼트 전광판 청홍 순서 Chung > Hong Hong > Chung

⑨ 토너먼트 1인경기 청점수 표출여부 Yes No

⑩ 단독 OP 시작/끝 품새 설정 태극 1 일여

⑪ Display Gamjum Points (Second) 0.5

Cancel OK

- ① 시스템 언어를 선택할 수 있습니다.
- ② 화면에 표시하고자 하는 NOC 및 Team Name을 선택할 수 있습니다.
- ③ 경기 시간을 선택합니다. “점수 표시 시간”도 선택할 수 있습니다.
- ④ 토너먼트 경기 방식을 선택할 수 있습니다.
- ⑤ “True”를 선택하면, 모든 심판의 채점이 끝난 후 자동으로 결과가 표시됩니다. “False”를 선택하면, 운영자가 “점수 표출”을 수동으로 눌러야 합니다.
- ⑥ 심판 수를 설정할 수 있습니다. 코트 번호를 설정할 수 있습니다.
- ⑦ “by Judge” 는 WT 점수 계산 방식이고, “by Item” 은 KTA 점수 계산 방식입니다.
- ⑧ 토너먼트 경기 진행 중 전광판에 청홍 위치를 선택할 수 있습니다.
- ⑨ 토너먼트 One by one 경기 진행 시, 청 점수를 먼저 표시하려면 ‘yes’, 동시에 표시하려면 ‘no’를 선택합니다.
- ⑩ 품새 추첨 범위를 설정합니다.
- ⑪ 정확성에 대한 실시간 표시를 화면에 노출할 시간을 선택합니다.

8. 경기 운영방법

Poomsae Server IP : 192.168.0.29

공인품새	Test	Court 1	No. 1	1R 태극 4	2R 지태
테스트부	본선				

← 이곳에서 품새를 수동으로 변경할 수 있습니다.

KOR	홍길동	1R	1:30		
-----	-----	----	------	--	--

정확성	연출성	총점	심판 1	심판 2	심판 3	심판 4	심판 5	총점	연출성	정확성
3.5	4.7	8.2								
3.5	4.5	8.0								
3.6	4.5	8.1								
3.6	4.8	8.4								

MANUAL SCORING (JUDGE 1)

Accuracy: 4.0
Speed & Power: 2.0
Rhythm & Tempo: 2.0
Expression Of Energy: 2.0

Cancel OK

수위표시
 외부전광판 2
 External Display 2

역설계등록

Disqualification

취소 표시기

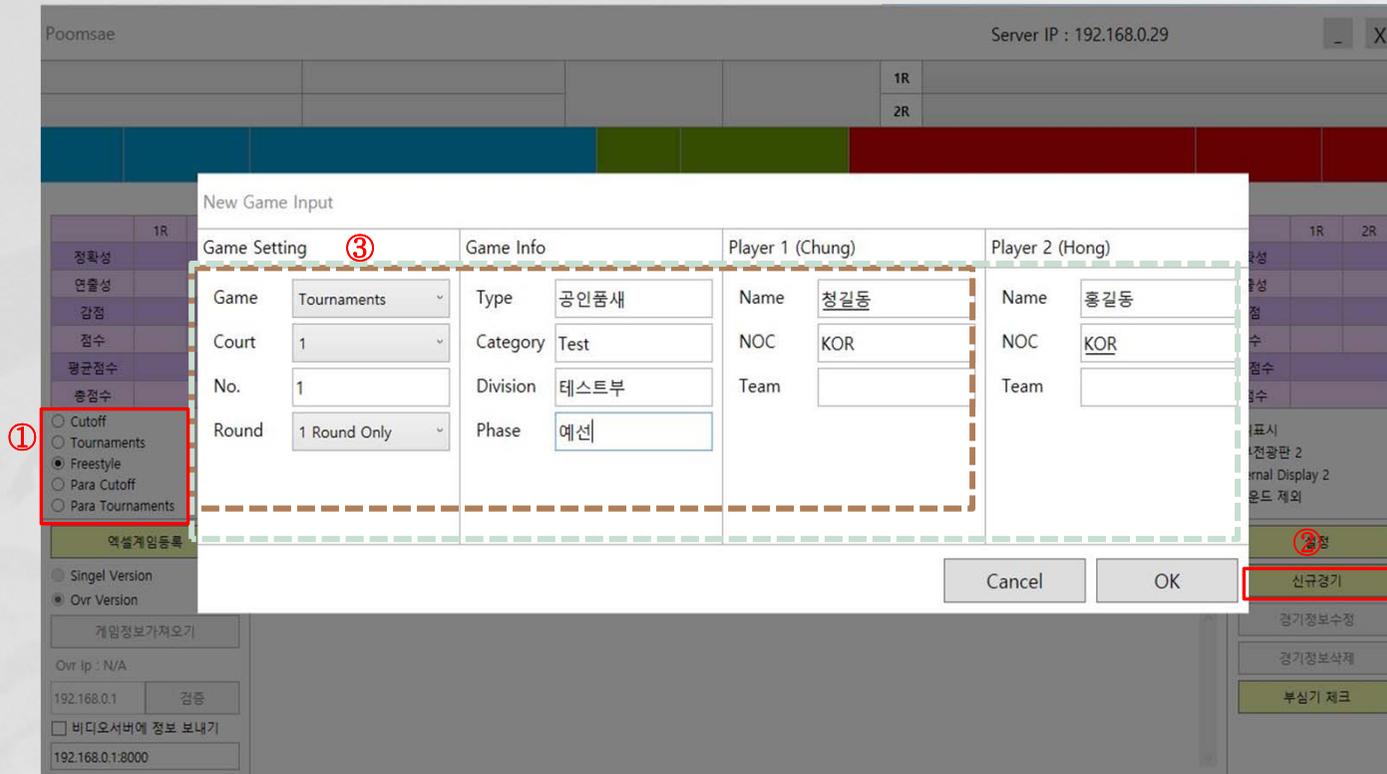
주침 취소 시작 점수표출 다음라운드 종료 선택취소 다시점수표출 로그보기

No.	Status	Name	NOC	Category	Division	Phase	Team	Type	Method
1	Gaming	홍길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인품새	Cutoff
2	Ready	도길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인품새	Cutoff
3	Ready	레길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인품새	Cutoff

설 명

- [주침]을 클릭하면, 설정에서 지정한 품새 범위 내에서 랜덤으로 배정됩니다.
- [외부 전광판 2]와 [External Display 2]의 확인란을 클릭하여 화면에 연결할 수 있습니다.
- [준비]->[시작]버튼을 클릭하여 게임을 시작합니다. (준비/취소, 시작/중지)
(준비 : 대기, 취소 : 경기취소/중지 : 게임중지, 시작 : 경기시작)
- 각 심판의 점수를 수동으로 매길 수 있습니다.
(심판 태블릿이 연결이 되면 글자 색이 녹색으로 바뀝니다. 채점이 끝난 심판의 배경색은 노란색으로 변경됩니다.)
- 점수 표시 시간이 끝나면 [다음라운드]버튼을 클릭하십시오.
- 최종 결과가 표시된 후 [종료]버튼을 클릭하십시오.
- 게임을 선택 취소 할 수 있습니다.
- 점수를 다시 표시할 수 있습니다.
- 이전 경기의 결과를 볼 수 있습니다.

8-1. 경기 운영방법 – 새 게임 입력



설 명

- ① 경기 유형을 선택합니다.
- ② [신규경기]버튼을 클릭합니다.
- ③ 경기 설정, 경기 정보, 선수의 정보를 입력합니다.
- ④ 컷오프, 프리스타일 : 선수 1(청) / 토너먼트 : 선수 1(청) 과 선수 2(홍)
 ***선수 이름을 박스에 넣지 않고 [OK]를 클릭하면 화면에 “청”과 “홍”이 표시됩니다.

8-2. 경기 운영방법 – 엑셀파일로 새 게임 입력

Poomsae Server IP : 192.168.0.13

						1R	
						2R	

	정확성	연출성	총점		총점	연출성	정확성
정확성	1R	2R		심판 1			
연출성				심판 2			
감점				심판 3			
점수				심판 4			
평균점수				심판 5			
총점수							
				총점			
				평균점수			
				감점			
				최종점수			

Cutoff
 Tournaments
 Freestyle
 Para Cutoff
 Para Tournaments

출전포기
 Disqualification

순위표시
 외부전광판 2
 External Display 2
 2라운드 제외

Excel Game Registration (Excel 게임 등록)
 Single Version
 Ovr Version

게임정보 가져오기
 Ovr Ip : N/A
 192.168.0.1 검증
 비디오퍼버에 정보 보내기
 192.168.0.1:8000

주춤 준비 중지 점수표출 다음라운드 종료 선택취소 다시점수표출 로그보기

No.	Status	Name	NOC	Category	Division	Phase	Team	Type	Method

설정
 신규경기
 경기정보수정
 경기정보삭제
 부심기 체크

설 명

- ① 새 게임으로 선수 한 명씩 명단 등록이 아닌, 엑셀로 선수 명단을 한 번에 등록하기 위해선 [엑셀게임등록]으로 선수 명단 등록을 합니다.

8-2. 경기 운영방법 – 엑셀파일로 새 게임 입력

enc_TKD_OP.exe	2020-05-07 오후...	응용 프로그램	36,315KB
ExcelDataReader.DataSet.dll	2019-07-23 오전...	응용 프로그램 확장	10KB
ExcelDataReader.DataSet.xml	2019-07-23 오전...	XML 문서	4KB
ExcelDataReader.dll	2019-07-23 오전...	응용 프로그램 확장	157KB
ExcelDataReader.xml	2019-07-23 오전...	XML 문서	78KB
Oracle.ManagedDataAccess.dll	2019-07-23 오전...	응용 프로그램 확장	4,819KB
runtime.dll	2020-05-07 오후...	응용 프로그램 확장	644KB
TKD_OP.exe.config	2019-07-23 오전...	XML Configuratio...	1KB
TKD_OP.pdb	2020-05-07 오후...	PDB 파일	472KB
① upload entries.xls	2020-01-29 오후...	Microsoft Excel 9...	37KB

설 명

- ① [엑셀게임등록]으로 선수 명단을 등록하기 전 실행 파일 맨 밑에 있는 엑셀에 선수 명단을 입력 해야 합니다.
 ** “upload entries”의 파일 확장자가 [xls]여야 합니다. 다른 확장자일 경우 오류가 발생합니다.

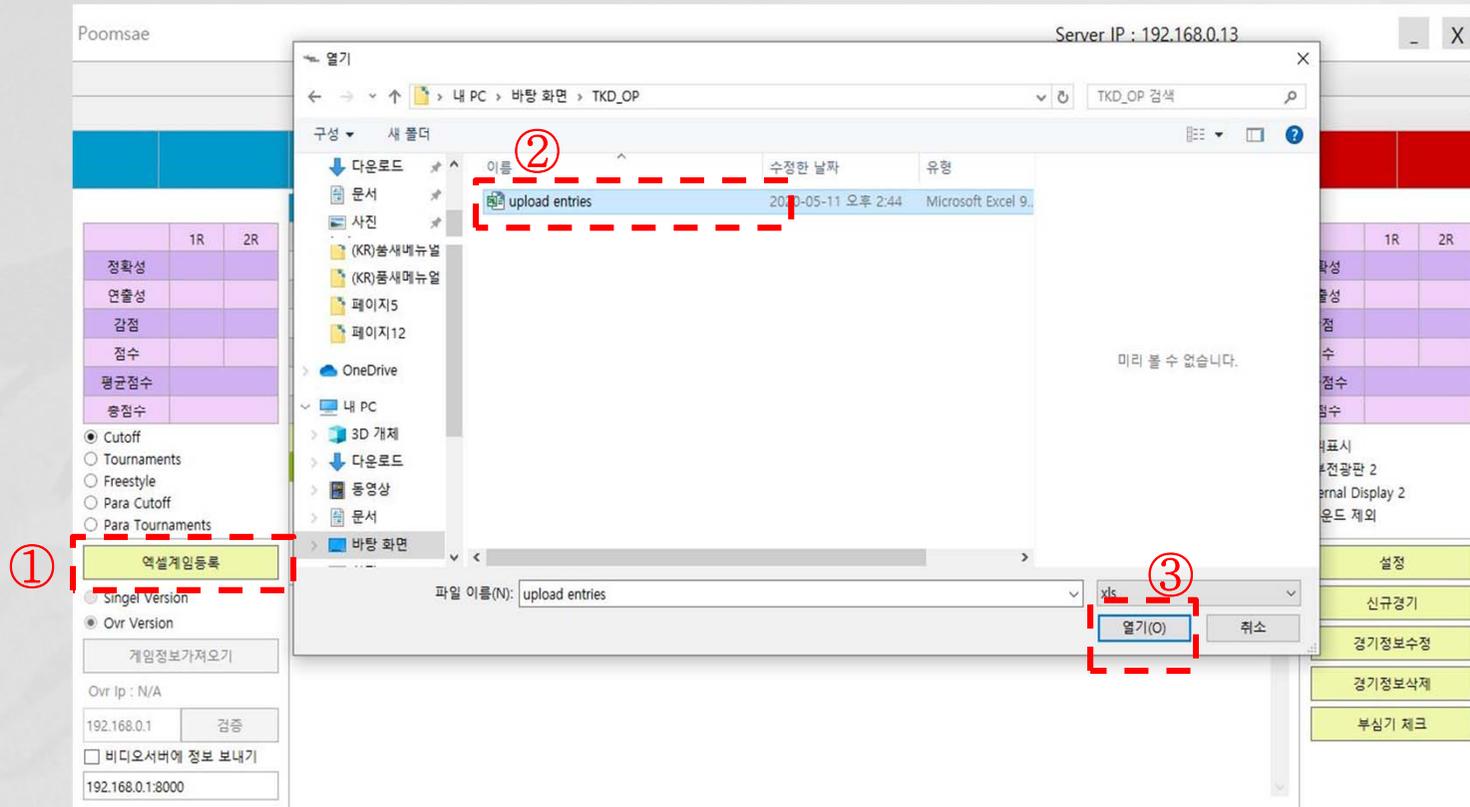
8-2. 경기 운영방법 – 엑셀파일로 새 게임 입력

	A ①	B ②	C ③	D ④	E	F	G	H ⑤	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	Game	Court	Jo	Round	Type	Category	Division	Phase	C Name	C NOC	C Team Name	H Name	H NOC	H Team Name	Column	Value	Mean ⑥
2	1	1	1	2	공인품새	남자개인전	테스트부	SF	도길동	KOR	테스트도장1				Game	1	Cutoff
3	1	1	2	2	공인품새	남자개인전	테스트부	SF	레길동	KOR	테스트도장2					2	Tournaments
4	1	1	3	2	공인품새	남자개인전	테스트부	SF	미길동	CHN	테스트도장3					3	Freestyle
5	2	1	4	2	공인품새	남자개인전	테스트부	R16	파길동	CHN	테스트도장4	가무개	CHN	테스트도장1		4	Para Cutoff
6	2	1	5	2	공인품새	남자개인전	테스트부	R16	술길동	KOR	테스트도장5	나무개	KOR	테스트도장2		5	Para Tournam ⑦
7	2	1	6	2	공인품새	남자개인전	테스트부	R16	Kang FF	KOR	테스트도장6	다무개	KOR	테스트도장3	Round	1	1 Round Only
8	2	1	7	2	공인품새	남자개인전	테스트부	R16	Park GG	CHN	테스트도장7	라무개	CHN	테스트도장4		2	2 Rounds
9	2	1	8	2	공인품새	남자개인전	테스트부	R16	Lee HH	CHN	테스트도장8	마무개	CHN	테스트도장5	Court	1 ~ 10	
10	2	1	9	2	공인품새	남자개인전	테스트부	R16	Kim QQ	KOR	테스트도장9	바무개	KOR	테스트도장6			
11	2	1	10	2	공인품새	남자개인전	테스트부	R16	Kang WW	KOR	테스트체육관1	사무개	KOR	테스트도장7			
12	3	1	11	2	자유품새	남자개인전	테스트부	F	Park RR	CHN	테스트체육관2						
13	3	1	12	2	자유품새	남자개인전	테스트부	F	Lee PP	CHN	테스트체육관3						
14	3	1	13	2	자유품새	남자개인전	테스트부	F	Kim OO	KOR	테스트체육관4						
15	3	1	14	2	자유품새	남자개인전	테스트부	F	Kang 11	KOR	테스트체육관5						
16	4	1	15	2	Para Poomsea	남자개인전	테스트부	F	Park 22	CHN	테스트체육관6						
17	4	1	16	2	Para Poomsea	남자개인전	테스트부	F	Lee 33	CHN	테스트체육관7						
18	END																
19																	
20																	

설 명

- ① 빨간색 ①은 품새 종목을 의미하는 것으로 녹색 ⑥에 해당하는 품새 종목 숫자를 입력해야 합니다.
- ② 빨간색 ②는 코트 번호를 의미하며, 갈색 ⑧과 같이 1~10코트 까지 입력이 가능합니다.
- ③ 빨간색 ③은 해당 경기 번호를 의미합니다.
- ④ 빨간색 ④는 경기 게임 라운드를 의미하며, 갈색 ⑦과 같이 1~2라운드로 설정 가능합니다.
- ⑤ 빨간색 ⑤에 적은 경기 정보가 전광판에 정보를 의미하며, 경기 진행 시 전광판에 표출이 되는 정보입니다.

8-2. 경기 운영방법 – 엑셀파일로 새 게임 입력



설 명

- ① 작업한 엑셀 명단 파일을 저장 한 후 [엑셀게임등록]을 클릭 시 나타나는 화면입니다.
- ② 작업한 엑셀 명단 파일을 한 번 클릭합니다.
 *** 'upload entries' 파일이 보이지 않을 경우, 실행 파일에 있는 'upload entries'파일 확장자가 [xls]인지 확인합니다.
- ③ [xls] 형식인지 확인 후, [Enter] 혹은 [열기] 버튼을 클릭합니다.

8-2. 경기 운영방법 – 엑셀파일로 새 게임 입력

Poomsae Server IP : 192.168.0.13

						1R			
						2R			

정확성	연출성	총점	심판 1	총점	연출성	정확성
			심판 2			
			심판 3			
			심판 4			
			심판 5			
			총점			
			평균점수			
			감점			
			최종점수			

순위표시
 외부전광판 2
 External Display 2
 2라운드 제외

역설계입동록
 Singel Version
 Ovr Version

게임정보 가져오기
 Ovr Ip : N/A
 192.168.0.1 검증
 비디오퍼버에 정보 보내기
 192.168.0.1:8000

출전포기 - +
 Disqualification

출전포기 + -
 Disqualification

주춤 준비 중지 점수표출 다음라운드 종료 선택취소 다시점수표출 로그보기 설정
 신규경기 경기정보수정 경기정보삭제 부심기 체크

No.	Status	Name	NOC	Category	Division	Phase	Team	Type	Method
1	Ready	도길동	KOR	남자개인전	테스트부	SF	테스트도장1	공인품새	Cutoff
2	Ready	레길동	KOR	남자개인전	테스트부	SF	테스트도장2	공인품새	Cutoff
3	Ready	미길동	CHN	남자개인전	테스트부	SF	테스트도장3	공인품새	Cutoff

설 명

① 해당하는 품새 종목에 경기가 들어온 OP화면 입니다.

8-3. 경기 운영방법 - 버튼

준비/ 취소 시작/ 중지

추첨
② 준비
③ 시작
④ 점수표출
⑤ 다음라운드
⑥ 종료

⑦ 선택취소
⑧ 다시점수표출
⑨ 로그보기

No.	Status	Name	NOC	Category	Division	Phase	Team	Type	Method
① 1	Ready	홍길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인품새	Cutoff
2	Ready	도길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인품새	Cutoff
3	Ready	레길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인품새	Cutoff

설 명

- ① 경기 목록에서 경기를 클릭합니다.
- ② [준비]버튼을 클릭하면, 화면과 채점 태블릿 화면이 바뀌고, [시작]버튼이 활성화됩니다.
** 경기 진행 중 [취소]를 누르면 해당 경기의 결과값이 모두 취소됩니다.
- ③ [시작]버튼을 클릭하여 경기를 시작합니다. (심판은 태블릿으로 점수를 매길 수 있습니다.)
- ④ [자동 점수 표출]이 "True"일 경우 점수는 자동으로 표시되며,
"False"일 경우 [점수 표출]을 클릭하여 점수를 수동으로 표시합니다.
- ⑤ 2라운드 경기일 경우 1라운드를 마친 후 [다음라운드]버튼을 클릭합니다.
- ⑥ 게임이 끝나면 [종료]버튼을 클릭합니다.
- ⑦ 게임 설정을 변경하고 싶은 경우, [선택취소]를 클릭해 게임 선택 취소를 합니다.
- ⑧ 결과를 다시 화면에 표시할 수 있습니다.
- ⑨ 이전 경기의 결과를 볼 수 있습니다.

8-4. 경기 운영방법 – 수동 채점

Poomsae Server IP : 192.168.0.29

공인품새	Poomsae Test	Court 1	No. 1	1R 태극 6
테스트부	준결승			2R 태백

KOR

Player. Lee

1R
1:30

Player. KIM <컷-오프 수동 채점>

<토너먼트 수동 채점>

	1R	2R
정확성	3.566	
연출성	4.466	
감점	0.0	
점수	8.032	
평균점수		
총점수		

정확성	연출성	총점	심판 1	심판 2	심판 3	심판 4	심판 5
3.5	4.9	8.4	①				
3.5	5.0	8.5					
3.6	4.2	7.8					
3.6	4.9	8.5					
3.8	4.4	8.2					
18.0	23.4	41.4	총점				
3.566	4.466	8.032	평균점수				
		0.0	감점				
		8.032	최종점수				

수동 점수 입력 (심판 1)

정확성 4.0

속도와 힘 2.0

강유/완급/리듬 2.0

기의 표현 2.0

Cancel OK

수동 점수 입력 (심판 1)

정확성 4.0

속도와 힘 2.0

강유/완급/리듬 2.0

기의 표현 2.0

Cancel OK

No.	Status	Category	Division	Phase	Type	Method	Chung Name	NOC	Team	Hong Name	NOC	Team
1	Gaming	Poomsae Te	테스트부	준결승	공인품새	Tourname	Player. Lee	KOR		Player. KIM	USA	

설 명

- ① [심판]버튼을 클릭합니다.
(심판들이 태블릿으로 점수를 전송하면, 해당 심판의 바탕색이 노란색으로 바뀝니다.)
- ② 점수를 선택하고 [Ok]버튼을 클릭합니다.

8-5. 경기 운영방법 – 화면 표시

Poomsae Server IP : 192.168.0.29

공인용새	Test	Court 1	No. 1	1R	
테스트부	본선			2R	

KOR 홍길동

정확성	연출성	총점	정확성	연출성	정확성
1R			심판 1		
2R			심판 2		
			심판 3		
			심판 4		
			심판 5		
			총점		
			평균점수		
			감점		
			최종점수		

Cutoff
 Tournaments
 Freestyle
 Para Cutoff
 Para Tournaments

출전포기
 Disqualification

순위표시
 외부전광판 2
 External Display 2
 2라운드 제외

역설계일종목 | **추첨** | 준비 | 시작 | 점수표출 | 다음라운드 | 종료 | 선택취소 | 다시점수표출 | 로그보기 | 설정

No.	Status	Name	NOC	Category	Division	Phase	Team	Type	Method
1	Ready	홍길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인용새	Cutoff
2	Ready	도길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인용새	Cutoff
3	Ready	려길동	KOR	Test	테스트부	본선		공인용새	Cutoff

Single Version
 Ovr Version
 게임정보 가져오기
 Ovr Ip : N/A
 192.168.0.1 | 검증
 비디오퍼뷰 정보 보내기
 192.168.0.1:8000

1 Individual F

KOR

Player. Lee

1:30 Freestyle

1 2 3 4 5

설 명

- ① [외부전광판 2]의 확인란을 클릭하면 게임 정보가 화면에 표시됩니다.
[External Display 2]의 확인란을 클릭하면 정확성에 대한 실시간 표시가 화면에 나타납니다.
- ② 화면 위쪽을 끌면 화면을 이동하고, 두 번 클릭하면 크기를 변경할 수 있습니다.
- ③ 채점용 태블릿을 조작용 태블릿에 연결하면, 심판번호 색상이 녹색으로 바뀝니다.

8-6. 경기 운영방법 – 로그 보기

GAME RESULT

TIME : 2020-05-09 10:13:29

Court	No.	Game method	Type	Category	Division	Phase	End Time
Noc (Chung)	Team (Chung)	Name (Chung)	Noc (Hong)	Team (Hong)	Name (Hong)	Result	
*1R (Chung) (A/ P/ D/ Avg/ Tot)	*2R (Chung) (A/ P/ D/ Avg/ Tot)	**Total (Chung) (A/ P/ D/ Avg/ Tot)	*1R (Hong) (A/ P/ D/ Avg/ Tot)	*2R (Hong) (A/ P/ D/ Avg/ Tot)	**Total (Hong) (A/ P/ D/ Avg/ Tot)		
1R J1(Chung)	1R J2(Chung)	1R J3(Chung)	1R J4(Chung)	1R J5(Chung)	1R J6(Chung)	1R J7 (Chung)	
2R J1(Chung)	2R J2(Chung)	2R J3(Chung)	2R J4(Chung)	2R J5(Chung)	2R J6(Chung)	2R J7 (Chung)	
1R J1(Hong)	1R J2(Hong)	1R J3(Hong)	1R J4(Hong)	1R J5(Hong)	1R J6(Hong)	1R J7(Hong)	
2R J1(Hong)	2R J2(Hong)	2R J3(Hong)	2R J4(Hong)	2R J5(Hong)	2R J6(Hong)	2R J7(Hong)	
1	1.1	Cutoff	Recognized Poomsea	Individual Male	Under 30	SF	20200509101329
KOR	KOR	Kim DD				End	
3.300 / 4.266 / 0.0 / 7.566 / 37.9	3.400 / 3.933 / 0.0 / 7.333 / 36.2	3.350 / 4.099 / 0.0 / 7.449 / 74.1					
32 / 14 / 15 / 15	33 / 13 / 14 / 16	33 / 15 / 15 / 13	34 / 13 / 14 / 15	33 / 14 / 14 / 14			
32 / 13 / 13 / 12	33 / 12 / 12 / 10	35 / 14 / 13 / 13	35 / 14 / 13 / 13	34 / 14 / 13 / 14			

설 명

- ① 빨간색 박스는 예시입니다.
- ② 소수 첫째 자리 점이 생략되어 있는 점 유념 바랍니다.
**ex) 32/14/15/15 -> 3.2/1.4/1.5/1.5

9. 경기 운영방법 - 채점 (공인 품새 / 자유 품새)



공인 품새
[컷-오프/ 토너먼트 - 개인]



공인 품새
[청-홍 토너먼트]



[프리스타일]

설 명

- ① 품새 경기 중 [-0.1] 이나 [-0.3]버튼을 터치하면 정확성 점수를 차감할 수 있습니다.
- ② 하단의 [X]를 눌러 정확성 점수를 취소할 수 있습니다.
- ③ ③번 상자 안의 아무 버튼을 누르면 채점할 수 있습니다.
- ④ 채점 완료 후 점수 전송 버튼입니다.

10. 경기 운영방법 – para 채점



파라 경기
[컷-오프]



파라 경기
[토너먼트]

설 명

- ① 채점하려면 ㉠ 상자, ㉡ 상자 안의 아무 버튼을 각각 누르십시오.
- ② 모든 카테고리를 채점한 후, 해당 버튼을 터치하여 점수를 전송합니다.

감사합니다.

